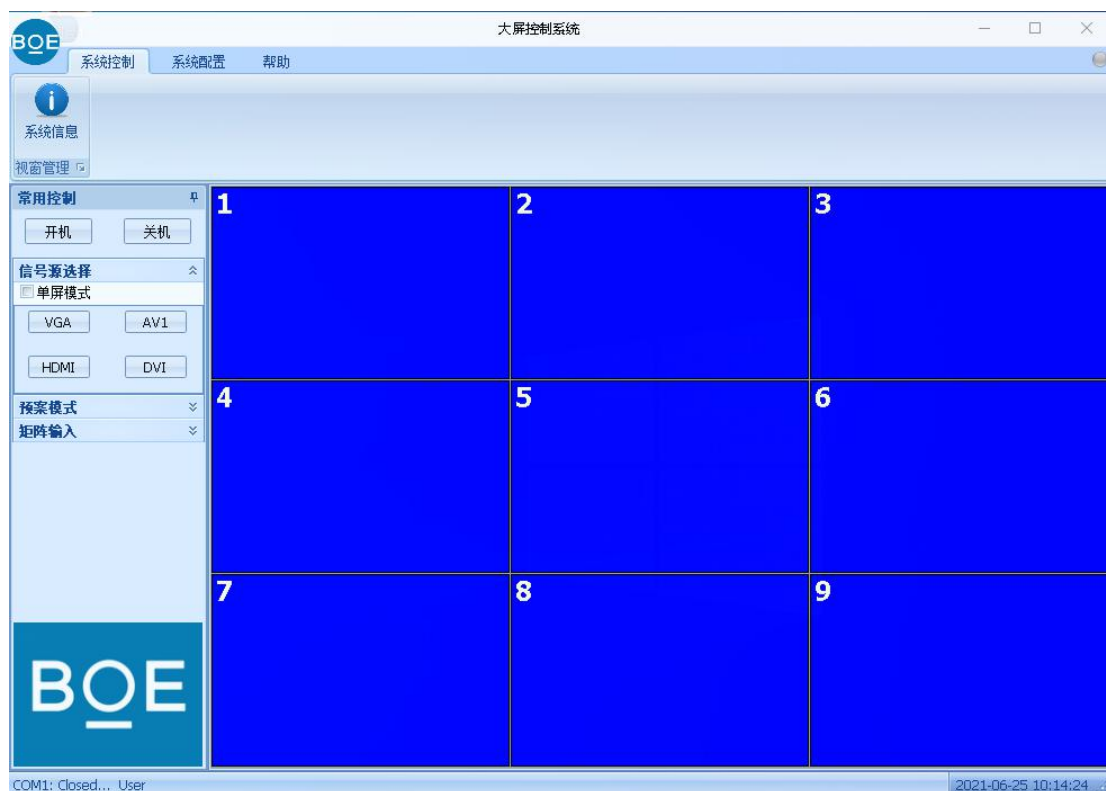


BOE 专用 BC456

控制软件使用手册



版本修订历史

版本	修改项次	修改日期	
1.0	首次发布	2015-10-01	
1.01		2016-07-04	

目录

第一章, 新装工程快速拼接流程.....	4
第二章, 拼接系统加入矩阵流程.....	10
第三章, 其他功能操作流程.....	13
3.1 预案保存与调用.....	13
3.2 几何校正.....	14
3.3 功能设定.....	16
3.4 图像调整.....	17
3.5 ADC (仅针对 VGA 情况下使用).....	18
3.6 色差修正.....	19
3.7 虚拟遥控.....	20

第一章， 新装工程快速拼接流程


1.1 将我司传过来的软件文件夹复制保存到 D 盘或者 E 盘（尽量不保存在 C 盘，防止更新系统的时候删掉控制软件）。

1.2 打开文件夹，如下图 1.2 界面：

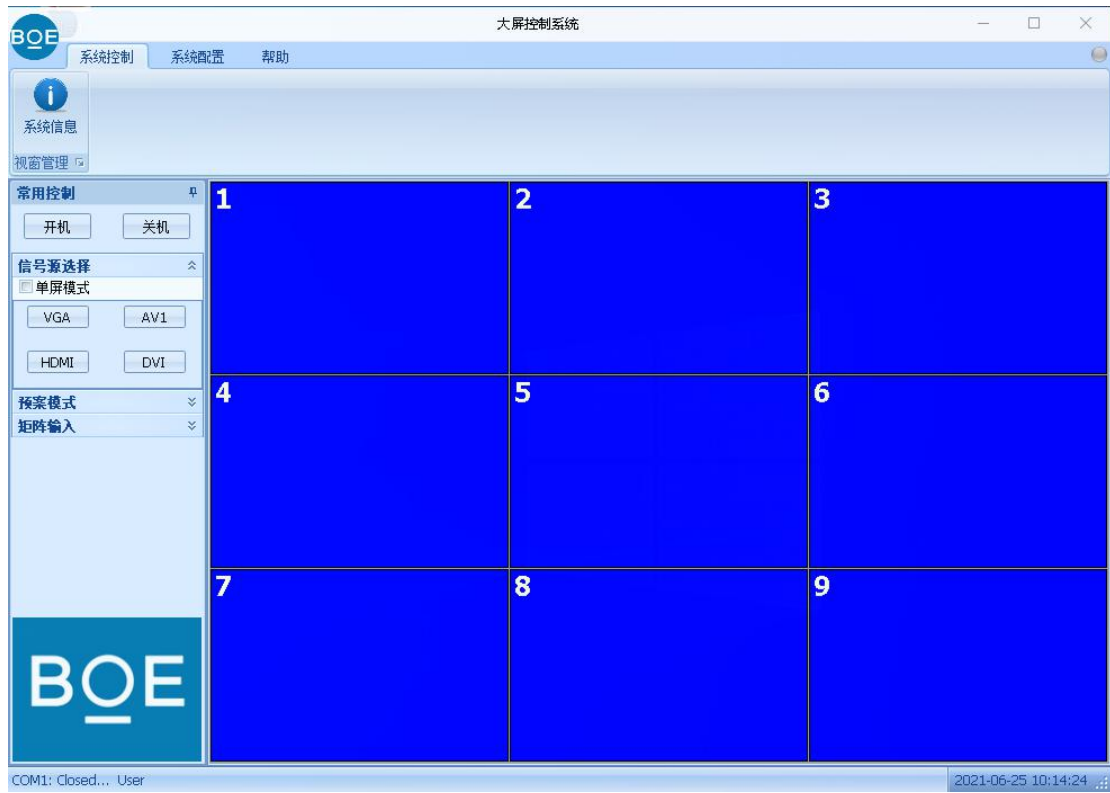


名称	大小	压缩后大小	类型	修改时间	CRC32
..			本地磁盘		
en-US			文件夹	2021-06-23 2...	
zh-TW			文件夹	2021-06-23 2...	
DevExpress.Da...	2,086,400	16,573,021	应用程序扩展	2010-02-08 1...	9A8AF254
DevExpress.Of...	1,184,256	?	应用程序扩展	2010-02-01 8...	E5283B77
DevExpress.Uti...	3,012,608	?	应用程序扩展	2010-02-08 1...	F6EFBF67
DevExpress.Xtr...	1,761,792	?	应用程序扩展	2010-02-01 8...	BCE4C5FF
DevExpress.Xtr...	1,642,496	?	应用程序扩展	2010-02-01 8...	5CF0DEFF
DevExpress.Xtr...	293,376	?	应用程序扩展	2010-02-01 8...	DB15D7...
DiaryLog.log	5,383	4,156,784	文本文档	2021-06-23 2...	649661D0
HELP.doc	4,803,319	?	DOC 文档	2019-04-04 9...	C1BFE005
mkMatrixProto...	43,520	?	应用程序扩展	2019-06-22 1...	BF61FFB2
myStrkGroupC...	529,408	?	应用程序扩展	2016-12-14 1...	1E8A7B29
WallSystem.exe	15,012,352	?	应用程序	2021-06-23 2...	B9F33D...

图 1.2

1.3 双击  WallSystem.exe ，启动软件，启动界面图片可更换为自定义的图片，更换方法参考本使用手册的第三章的 3.8 节启动图片自设定。

几秒后进入主控制平台，下图 1.3.4:



通过左上角“用户登陆”调出菜单，输入用户名：admin、密码：welcome，进入高级模式；



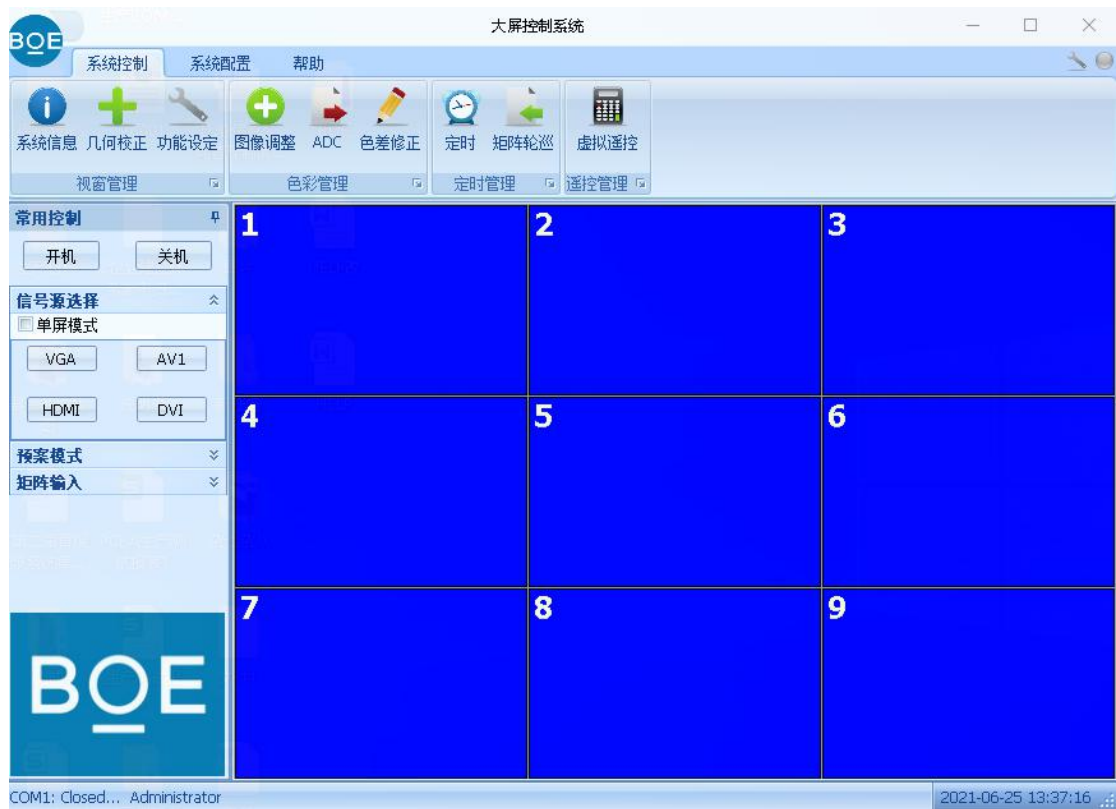


图 1.3.4

1.4 幕墙设置

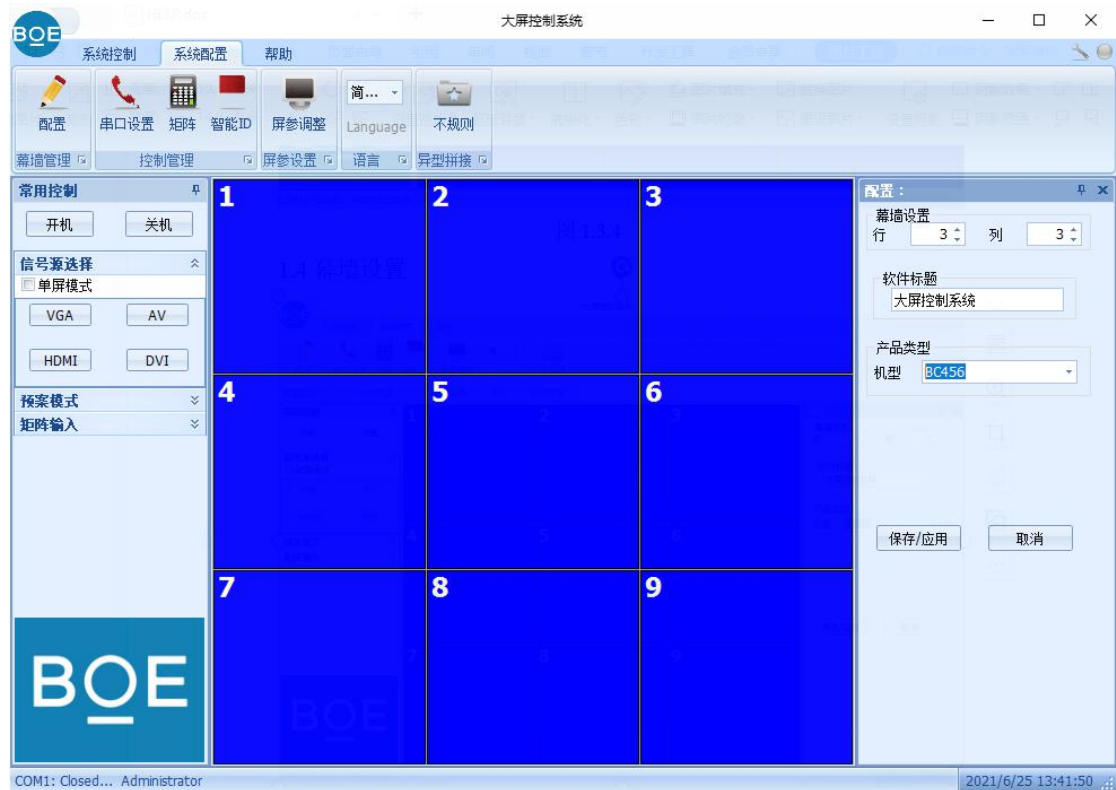


图 1.4.3

在上图 1.4.3 中的第一步填入新工程拼接屏行和列的数量，第二步选择设备型号，第三步点击“保存/应用”。

1.5 串口设置

下图 1.5.1 第一步点击红色框中的串口设置，第二步设置可用串口。

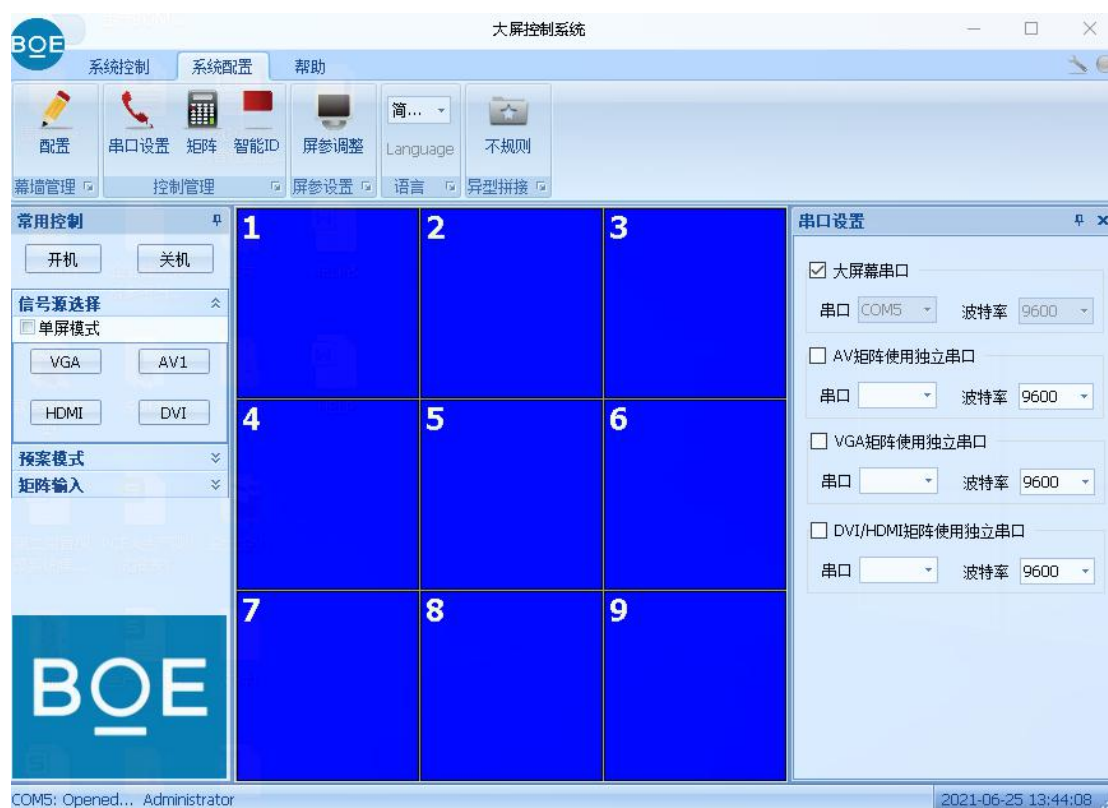



图 1.5.1

1.6 智能 ID 设置

1.6.1 点击控制软件的 ，所有大屏出现类似下图 1.6.1 信息：

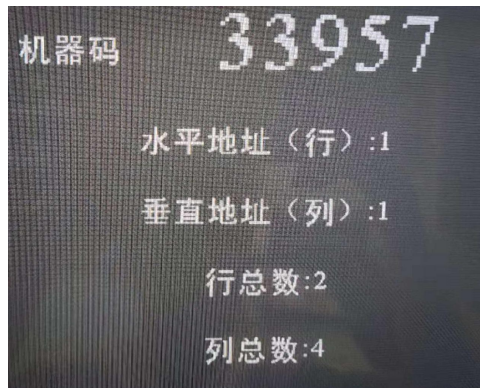


图 1.6.1

控制软件出现如下图 1.6.2:



图 1.6.2

将图 1.6.1 中的信息填入图 1.6.2 中，就变成下图 1.6.3:

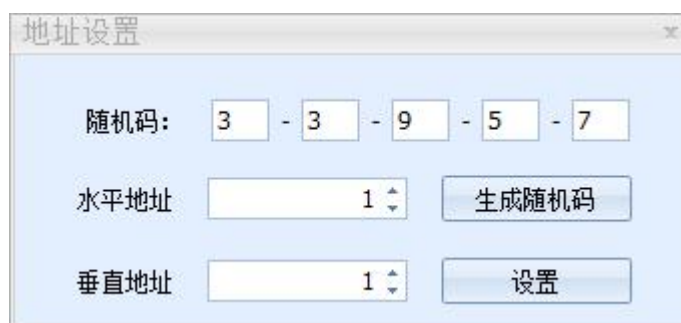



图 1.6.3

填完后点击“设置”按钮。将每个屏显示的这些信息都按上面步骤填入并设置，就完成了 ID 设置。完成设置关掉设置窗口。

1.7 拼接和信号源选择

按照下图 1.7.1，第一步点击”信号源选择”右边的 ，第二步框选所有的屏，第三步点击处理器实际的信号源，即可拼接大屏。

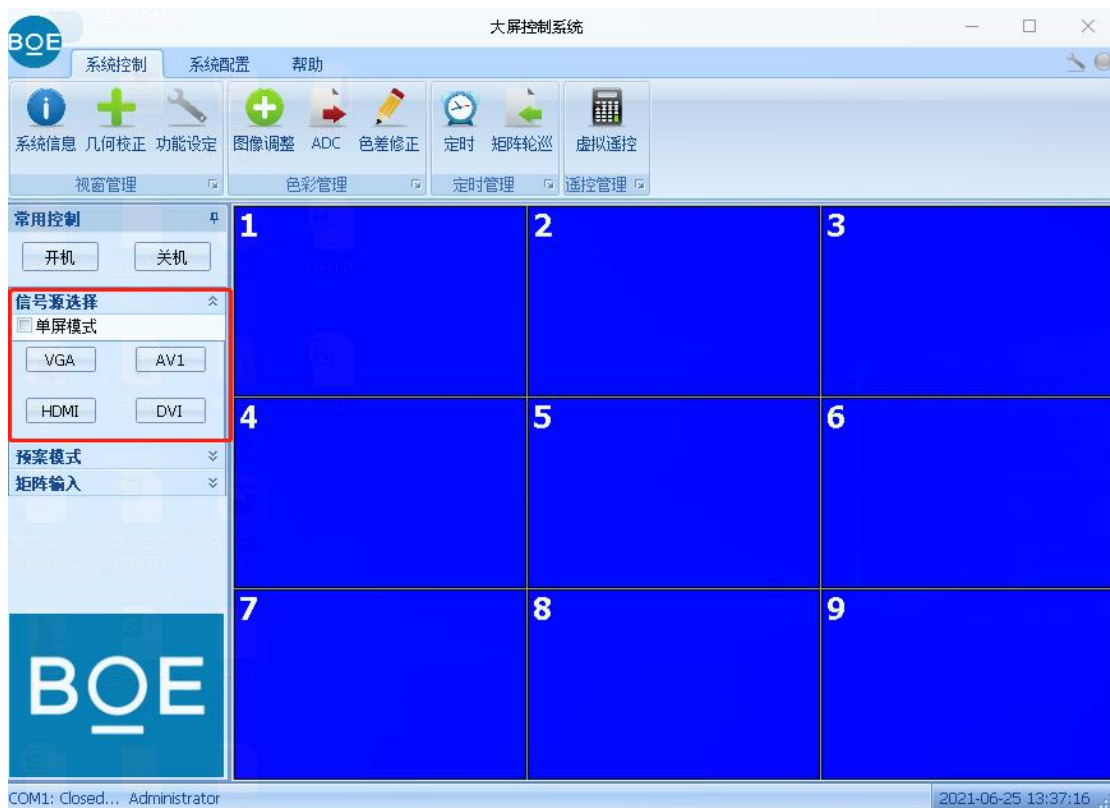


图 1.7.1

通过上述步骤就已经完成了大屏拼接。手册下面描述控制软件各功能的使用流程和方法。

第二章， 拼接系统加入矩阵流程



点击控制软件上的 **矩阵**，在软件主界面右边出现下图 2.1.1:

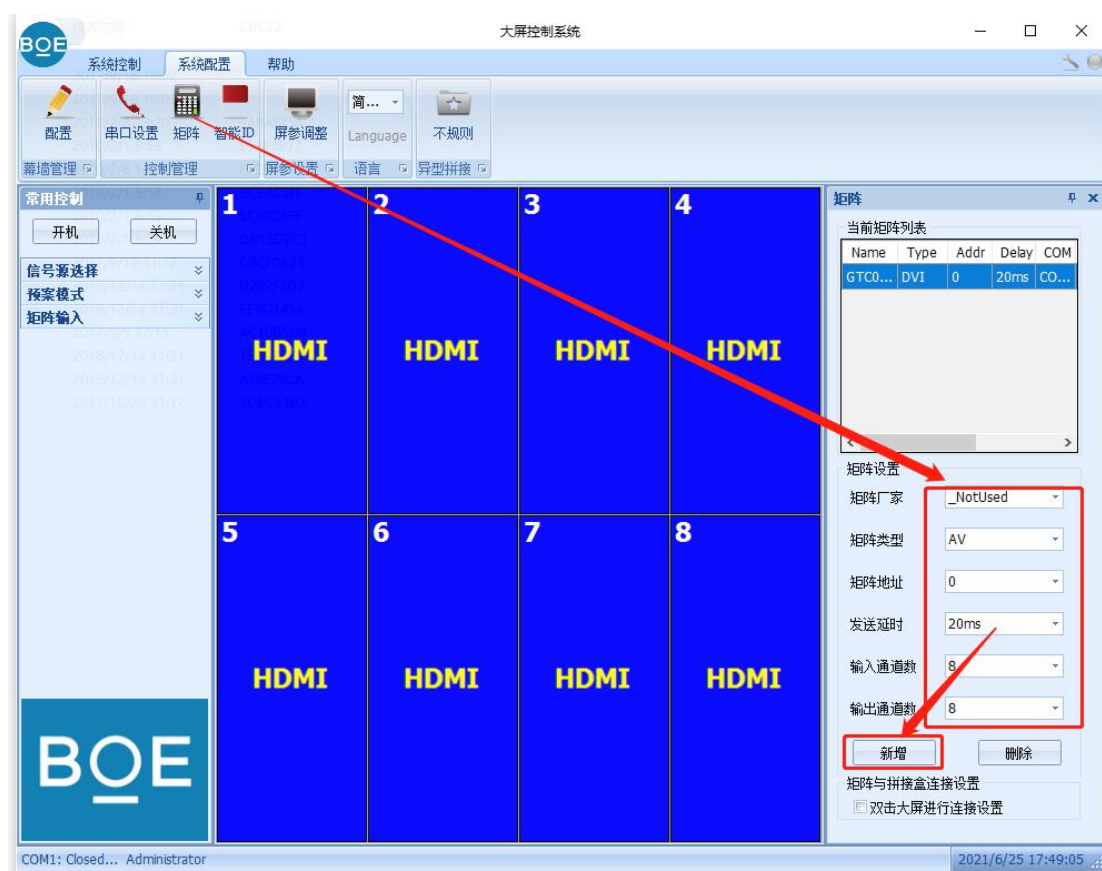


图 2.1.1

第一步，根据矩阵协议选择“矩阵厂家”、“矩阵类型”、“矩阵地址”、“输入通道数”、“输出通道数”等。**注：如果矩阵厂家中没有对应的厂家，请联系业务代表。**

第二步，点击“新增”按钮。

例如使用的是 A5_2 的 DVI 矩阵，8 进 8 出。那么设置如下图 2.1.2:



图 2.1.2

点击新增后，在软件的左边的**矩阵输入**，点击，会看到如下图 2.1.3:

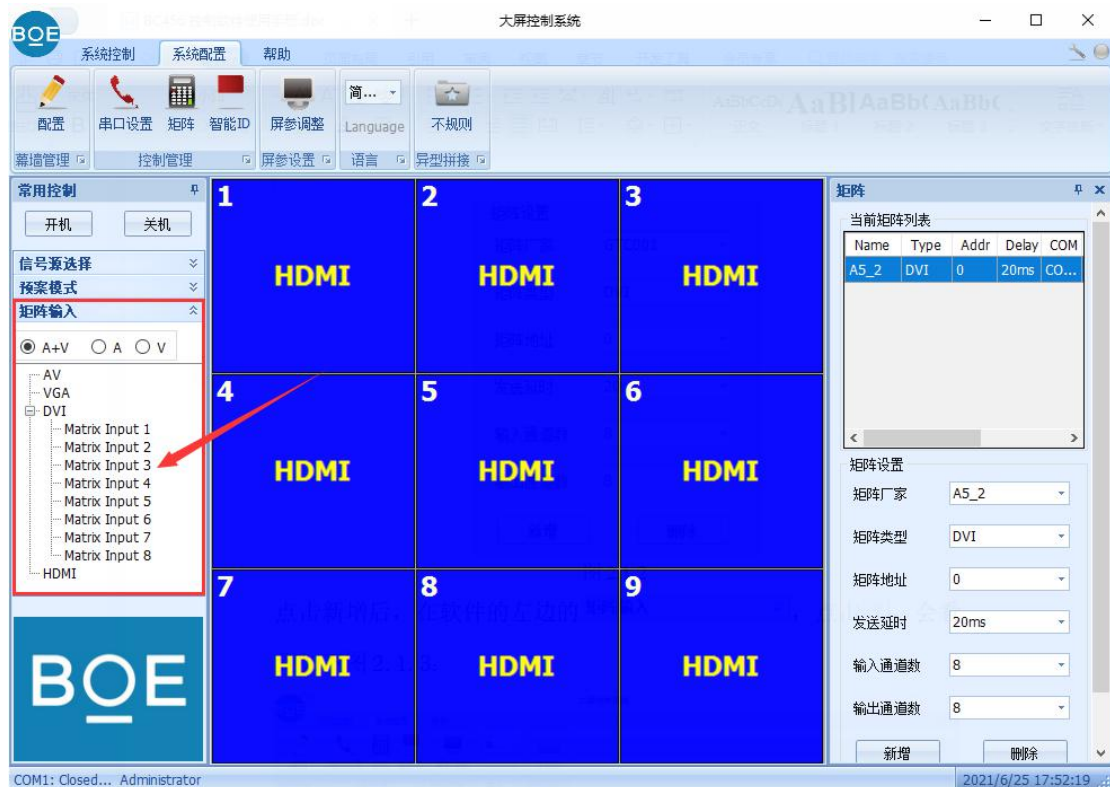


图 2.1.3

完成上述步骤就可以设置屏与矩阵的连接了。

软件默认的屏与矩阵的对应关系是从左到右，从上到下一一对应。如

果现场屏与矩阵的连接方式不是这样的，那么要根据连线方式改变软件设置，请按下面流程：

例如：第一块屏连接矩阵的第 2 输出口，那么设置如下：

双击第一块屏，出现如下图 2.1.2：

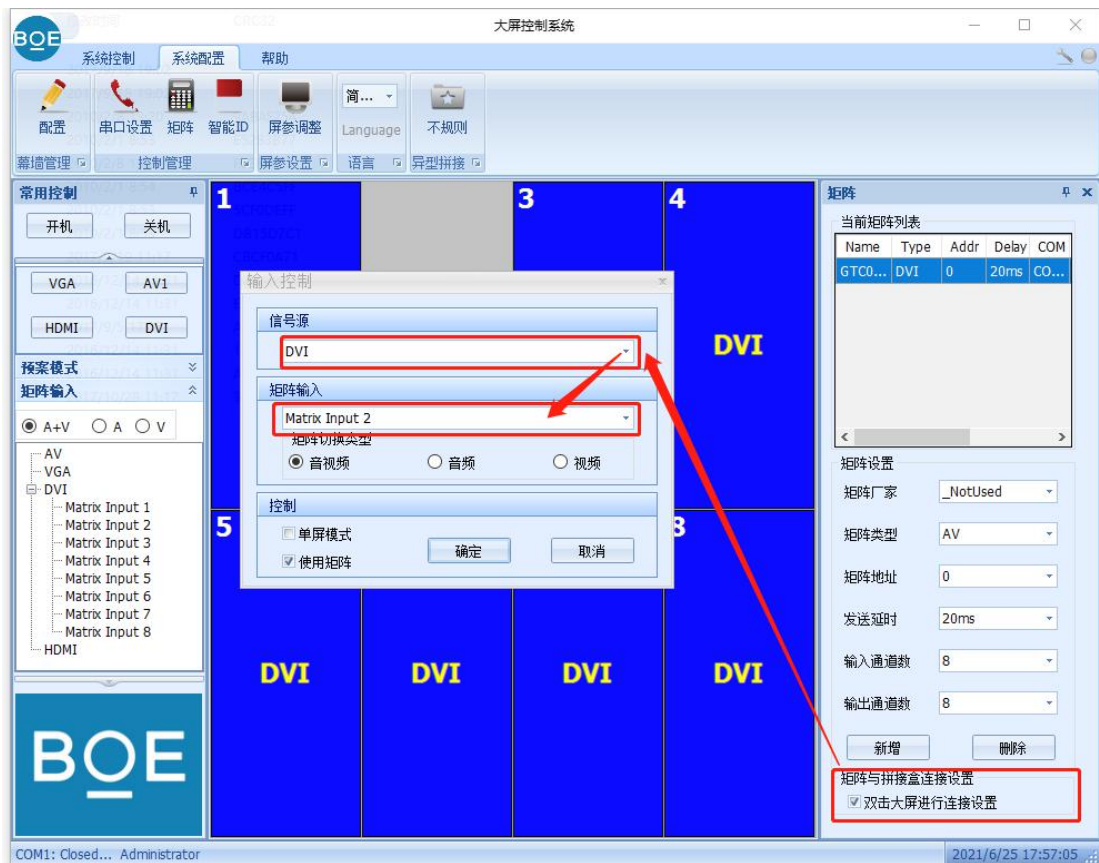


图 2.1.2

第一步选择矩阵类型“DVI”，第二步选择矩阵输出口“Matrix Output:2”。

根据屏与矩阵的实际连接方式，将每个屏都安装上述方法设置完成。

通过上述步骤就完成了矩阵加入，如果有需要设置矩阵轮巡了，步骤


如下：点击  矩阵轮巡，出现下图 2.1.3：



图 2.1.3

在图 2.1.3 中第一步设置的参数与上述步骤中的矩阵参数一致，第二步设置多组轮巡的和间隔时间，第三步就是设置每组轮巡的输入输出方式，第四步就是勾选参与轮巡的组别，第五步就是启动轮巡。

在第三步中，“IN”指矩阵输入通道，”OUT”指矩阵输出通道，选择好输入输出通道后，点击“+”，就把当前的输入输出通道方式增加到当前的轮巡组中，每一组轮巡组都像这样可以设置多个输入输出通道组合

第三章， 其他功能操作流程

3.1 预案保存与调用

点击预案模式右边的 ，出现下图 3.1.1:

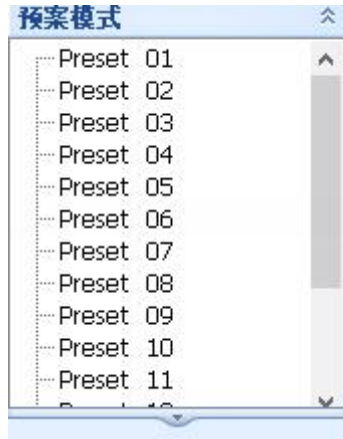


图 3.1.1

在图 3.1.1 的预案号点鼠标右键，出现保存情节和重命名情节，如下图 3.1.2:



图 3.1.2

选择保存情节，可以保存当前拼接模式，选择重命名情节可以将预案编号改成自己熟悉的名字。

双击预案名字可以调用保存的预案。

3.2 几何校正



点击 **几何校正**，在软件界面的右边出现以下图 3.2.1:



图 3.2.1

注：在几何校正中的自动调整功能对 DVI, HDMI 无效。

时钟：调节图像频率（仅VGA模式下有效）；

相位：调节图像相位（仅VGA模式下有效）；

水平位置：调节屏幕的往左、往右移动；

垂直位置：调节屏幕的往上、往下移动；

框架开关：图像框架功能开关；

框架水平调整：图像的水平处理；

框架垂直调整：图像的垂直处理。

3.3 功能设定



点击 **功能设定**，在软件界面的右边出现以下图 3.3.1：



图 3.3.1

功能设定中包含了 OSD 透明度、蓝屏模式、开机 LOGO 拼接、开机标志、降噪开关、镜像模式（SP385 有 90 和 270 度）、风扇开关、边缘亮度（SP385 有效）、去雾相关的功能（SP385 去雾程序有效）PC 模式、信源开关、温度显示、温度调整，工厂初始化。

3.4 图像调整




点击 ，在软件界面的右边出现以下图 3.4.1：



图 3.4.1

亮度：调节屏幕图像前景的黑色程度；

对比度：调节屏幕图像背景的白色程度；

清晰度：调节屏幕图像的明晰度及聚焦；

饱和度：调节图像色彩的深浅程度（仅视频模式下有效）；

色调：调节图像的色调模式（仅视频模式下有效）。

3.5 ADC（仅针对 VGA 情况下使用）


点击 ，在软件界面的右边出现以下图 3.5.1：



图 3.5.1

ADC（仅 VGA 下有效）中可设置增益 RGB、偏移量 RGB 的参数值。

增益-红：调节模拟信号红色的增益；

增益-绿：调节模拟信号绿色的增益；

增益-蓝：调节模拟信号蓝色的增益；

偏移量-红：调节模拟信号红色的偏移量；

偏移量-绿：调节模拟信号绿色的偏移量；

偏移量-蓝：调节模拟信号蓝色的偏移量；

自动调节图像色彩（仅 VGA 模式下有效）。

3.6 色差修正




点击 ，在软件界面的右边出现以下图 3.6.1：



图 3.6.1

色差修正一般应用在多个屏的拼接中有某块屏偏色，对偏色屏进行调整。

在上方的色块区域中，点击任意一个色块，在”调色板”三个字的后面会出现一串数字。例如：`调色板---Color [A=255, R=255, G=255, B=237]`，在这串数据中 A 代表透明度，默认为 255。R 代表三原色的红，G 代表三原色的绿，B 代表三原色的蓝。

点击任意一个色块，控制软件通过串口发送组成这个色块的 R,G,B 三个值，这个色块就形象的展示了发送的 R,G,B 三个值混合成的颜色样板，但是并不代表发送的 R,G,B 三个值在屏上的显示与色板一致。

亮平衡-红：调节亮平衡的红色；

亮平衡-绿：调节亮平衡的绿色；

亮平衡-蓝：调节亮平衡的蓝色；

暗平衡-红：调节暗平衡的红色；

暗平衡-绿：调节暗平衡的绿色；

暗平衡-蓝：调节暗平衡的蓝色；

3.7 虚拟遥控

虚拟遥控就是把遥控器的功能集成在控制软件上面，当没有遥控器在手的时候也可以使用遥控器功能。



点击 **虚拟遥控**，在软件界面的右边出现以下图 3.7.1：



图 3.7.1